



## **GameDays 2012: Experten beraten über „Serious Games“**

**Darmstadt spielt und diskutiert vom 18. – 20. September**

**Digitale Spiele, die dem Wohle der Gesellschaft dienen – das sind Serious Games. Auch 2012 wird Darmstadt für drei Tage zum Zentrum für „ernsthafte Spiele“: Wissenschaftler und Anwender präsentieren, diskutieren und analysieren auf den 8. GameDays den Einsatz von spielerischen Mitteln und Spiele-Technologie für Training, Bildung, Sport und Gesundheit. Zum Programm gehören neben zahlreichen Exponaten, Demos und Keynotes von internationalen Experten auch eine Podiumsdiskussion zum Thema „Einsatz von Serious Games für die Prävention und Rehabilitation“. Organisiert wird die Veranstaltung von Dr. Stefan Göbel vom Fachgebiet Multimedia Kommunikation, Prof. Wiemeyer (Institut für Sport) und dem Forum für interdisziplinäre Forschung (FIF) sowie weiteren Partnern aus Forschung und Industrie.**

„Serious Games können in allen Lebenslagen eine Hilfe sein. Die ‚GameDays‘ fördern den Austausch zwischen Wissenschaftlern und Anwendern und helfen uns so dabei, neue Ideen und Konzepte zu entwickeln“, sagt Stefan Göbel, Leiter des Forschungsbereichs Multimedia Technologies & Serious Games am Fachgebiet Multimedia Kommunikation. Drei Tage lang werden in Darmstadt die Potenziale der „Serious Games“ von international anerkannten Experten erläutert und diskutiert. Vier Keynotes von hochrangigen Gästen sollen den Besuchern der Fachkonferenz den nötigen Diskussionsstoff liefern, unter anderem spricht Prof. Noah Wardrip-Fruin von der University of Southern California, Santa Cruz zum Thema "Computational Media: Computer Science Research to Enable the Future of Games". Die Praxis kommt auf den GameDays 2012 aber keinesfalls zu kurz. Insgesamt werden rund 30 Exponate, Prototypen und Demoversionen ausgestellt, die die Besucher der Fachkonferenz vor Ort ausprobieren können.

Zum Abschluss der GameDays 2012 findet eine Podiumsdiskussion zum Thema „Einsatz von Serious Games für die Prävention und Rehabilitation“ statt. Zu den Diskutanten gehören u.a. Dr. Jürgen Richter, der Vorsitzende der Liga der Freien Wohlfahrtspflege in



Hessen, sowie Vertreter der Darmstädter Kinderkliniken, dem Alten- und Pflegeheim Agaplesion Elisabethenstift und dem Klinikum Darmstadt.

**Weitere Informationen zu dem GameDays 2012 und das vollständige Programm finden Sie unter: <http://www.gamedays2012.de>**

Am Fachgebiet Multimedia Kommunikation (KOM) erforschen und entwickeln Wissenschaftler bereits seit 2008 digitale Spiele, die sinnvolle Inhalte auf spielerische Art und Weise vermitteln. Sogenannte Serious Games werden vor allem im Gesundheits- oder Fort- und Weiterbildungsbereich eingesetzt. So werden am Fachgebiet Multimedia Kommunikation beispielsweise Spiele entwickelt, die Senioren bei der Sturzprävention unterstützen oder übergewichtigen Kindern die Gewichtsabnahme erleichtern. Um den Nutzen dieser Spiele sicherzustellen, arbeitet KOM eng mit Partnern aus der Praxis zusammen, beispielsweise den Darmstädter Kinderkliniken oder dem Alten- und Pflegeheim Agaplesion Elisabethenstift.

## Veranstalter

Die Veranstaltung wird ausgerichtet von der [TU Darmstadt \(Fachgebiet Multimedia Kommunikation und Institut für Sportwissenschaft\)](#), dem [htcc \(hessisches telemedia technologie kompetenz-center\)](#) und dem [Fraunhofer IGD](#) in Kooperation mit [Hessen-IT](#), dem [Forum interdisziplinäre Forschung](#) der TU Darmstadt und weiteren Partnern aus Forschung und Industrie.

## Kontakt:

Dr. Stefan Göbel  
Technische Universität Darmstadt  
Fachgebiet Multimedia Kommunikation  
Rundeturmstr. 10, 64283 Darmstadt  
Telefon: 06151 16-6149  
Fax: 06151 16-6152  
E-Mail: [Stefan.Goebel@kom.tu-darmstadt.de](mailto:Stefan.Goebel@kom.tu-darmstadt.de)