

Darmstadt, März 2013

Ernsthaft zocken in Darmstadt

Auf den GameDays 2013 am 23. März ab 10 Uhr können alle Interessierten an verschiedenen Stationen in der Darmstädter Innenstadt „Serious Games“ ausprobieren und Geschick, Fitness und Intelligenz beweisen. In einer Rallye können sich die Spieler untereinander messen – die Gewinner werden am Nachmittag gekürt. Veranstalter sind die TU Darmstadt, vertreten durch das Fachgebiet Multimedia Kommunikation, und der htcc e.V. Schirmherr der Veranstaltung ist Darmstadts Oberbürgermeister Jochen Partsch.

„Serious Games“ sind digitale Spiele für Computer, Smartphone, Tablet oder Konsole, die in einem ernsthaften Kontext eingesetzt werden, beispielsweise beim Lernen in der Aus-, Weiter- und Fortbildung, aber auch in der Altenpflege oder bei der Therapie von stark übergewichtigen Kindern. Sie machen Spaß und bringen Senioren, Erwachsenen oder Kindern Freude, so dass selbst anspruchsvolle oder anstrengende Aufgaben mit spielerischer Leichtigkeit gemeistert werden.

Besucher der GameDays 2013 können beispielsweise das Spiel „ErgoActive“ antesten, bei dem der Spieler auf einem Trainingsfahrrad sitzend einen virtuellen Hindernisparcours bestehen muss. Ebenfalls angespielt werden kann das „Serious Game“ „BalanceFit“ - hier wird der Gleichgewichtssinn des Spielenden trainiert, was gerade bei Senioren der Prävention von schweren Stürzen dient.“ Auch werden an allen fünf Stationen der Rallye auf spielerische Art und Weise Informationen der Wissenschaftsstadt Darmstadt vermittelt.

Alle Interessierten, die gerne selbst einige der „Serious Games“ austesten wollen, die am Fachgebiet Multimedia Kommunikation der TU Darmstadt sowie von Kooperationspartnern im Bereich Serious Games entwickelt werden, sind herzlich auf die GameDays 2013 eingeladen.

Neben einer Serious-Games-Rallye werden Workshops angeboten, in denen die Erstellung von Serious Games und deren Nutzung in der Schule, Aus-, Weiter- und Fortbildung sowie dediziert für den Einsatz im Schulunterricht als auch rechtliche Aspekte rund um Computerspiele vermittelt werden.

Die Teilnahme an der Veranstaltung ist nach einer kurzen Anmeldung unter www.gamedays2013.de komplett kostenfrei.

TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

KOM



htcc

KIMK

Programm:

- 10:00 - 15:30 Uhr Rallye Serious Games (Team) Challenge in Darmstadt
10:00 - 12:30 Uhr Workshop Urheber-Rechtsschutz für Spiele-Software - Konzept und Wirklichkeit
10:00 - 12:30 Uhr Workshop StoryTec: Erstelle dein eigenes Darmstadt Spiel
13:00 - 15:30 Uhr Workshop Collaborative Multiplayer Serious Games in der Schule und Lehre
15:30 - 16:00 Uhr Grußworte & Impulsvortrag Serious Games
16:00 Uhr Siegerehrung der Serious Games (Team) Challenge

Die Siegerehrung, Grußworte und der Kurzvortrag "Nicht alle Spiele sind böse und machen dumm" finden im karo 5 der TU Darmstadt am Karolinenplatz statt; die Workshops am Fachgebiet Multimedia Kommunikation der TU Darmstadt in der Rundeturmstr. 10.

Kontakt:

Fachgebiet Multimedia Kommunikation, TU Darmstadt:

Dr. Stefan Göbel

Leiter Forschungsgruppe Serious Games

Tel.: 06151/16-6149

Email: stefan.goebel@kom.tu-darmstadt.de

Die GameDays 2013 sind nur möglich dank der großzügigen und leidenschaftlichen Unterstützung durch unsere Partner und Förderer. Das Fachgebiet Multimedia Kommunikation der TU Darmstadt bedankt sich bei:

Aktionslinie Hessen-IT des Hessischen Wirtschaftsministeriums, Forum interdisziplinäre Forschung (fif) der TU Darmstadt, Wissenschaftsstadt Darmstadt Marketing GmbH, Software AG, gamearea FRANKFURTRHEINMAIN.

Weitere Partner aus Forschung & Industrie:

Gesellschaft für Informatik, ACM German Chapter, GamesMarkt, VDE ITG, Kompass it-transfer.