



KOM



httc



KIMK

## Spielend schlauer und gesünder

**Bei den 5. Darmstädter Game Days werden neue Trends von Serious Games Anwendungen präsentiert**

Vom 28. bis 30. Mai finden in Darmstadt die GameDays – dieses Jahr bereits in ihrer fünften Auflage – statt. Unter dem Motto „Science Meets Business“ werden die neuesten Trends aus Forschung und Industrie in den Serious Games Anwendungsbereichen Bildung, Gesundheit und Sport in Form von Fachvorträgen und Demonstrationen präsentiert.

Die GameDays finden im Gebäude S3|20 der TU Darmstadt in der Rundeturmstraße 10 sowie im Fraunhofer IGD, Fraunhoferstraße 5, Darmstadt, statt. Veranstalter sind die Technische Universität Darmstadt, das InnoGames Forum (Informations- und Kooperationsforum für den Einsatz von spielerischen Methoden und Konzepten und Game Technologie in den gesellschaftlich relevanten Themen Bildung, Gesundheit und Sport) und das httc (Hessisches Telemedia Technologie Kompetenz-Center) zusammen mit Hessen-IT, dem Fraunhofer IGD, dem GAME Bundesverband und weiteren Kooperationspartnern aus Forschung und Industrie. Die GameDays werden an der TU Darmstadt am Fachgebiet Multimedia Kommunikation organisiert.

Das Programm umfasst am Donnerstag, den 28., und Freitag, den 29., Fachvorträge aus Forschung und Industrie und zahlreiche Best-Practice Demonstrationen. Zusätzlich erhalten am Freitag interessierte Schüler und Nachwuchstalente einen Einblick in die wirtschaftlich kontinuierlich florierende Games-Branche.

Die GameDays werden am Donnerstag um 10 Uhr mit Grußworten von TU-Präsident Prof. Dr. Hans Jürgen Prömel und Prof. Dr. Ralf Steinmetz vom Fachgebiet Multimedia Kommunikation sowie Staatssekretär Gerd Krämer vom Hessischen Ministerium für Wissenschaft und Kunst eröffnet. Von 12 Uhr bis 12.30 Uhr findet eine Podiumsdiskussion zum Thema "Serious Games Quo vadis?" mit Vertretern aus der Wissenschaft, dem Gesundheitswesen und der Wirtschaft statt.

Am Samstag, den 30. Mai, findet wie in den Vorjahren ein Familientag als Tag der offenen Tür statt: Während Eltern erfahren dürfen, dass "nicht alle Spiele böse sind und dumm machen", sondern das Lernen und die Kommunikation fördern oder Anreize zur sportlichen Betätigung bieten können, können Kinder einen Blick hinter die Kulissen werfen oder selbst in die Rolle eines Game-Designers schlüpfen und in kürzester Zeit ein eigenes kleines Spiel entwickeln.

Seit einigen Jahren werden die GameDays vom Land Hessen begleitet und innerhalb des Hessen-IT Schwerpunktes „Games“ unterstützt. Zusätzlich adressieren die GameDays Themen „Bildung, Gesundheit und Sport“ die Fokusthemen „eSkills“ und „eHealth“ von Hessen-IT in 2009.

Weitere Informationen zu den GameDays finden Sie auf der GameDays website [www.innogames-forum.de/gamedays](http://www.innogames-forum.de/gamedays).

### Kontakt:

Dr.-Ing. Stefan Göbel  
Technische Universität Darmstadt, Fachgebiet Multimedia Kommunikation  
Hessisches Telemedia Technologie Kompetenz-Center  
InnoGames Forum  
Merckstraße 25, 64283 Darmstadt  
Telefon: 06151 16-6149  
Fax: 06151 16-6152  
E-Mail: [Stefan.Goebel@kom.tu-darmstadt.de](mailto:Stefan.Goebel@kom.tu-darmstadt.de)