



[Schattenblick](#) → [INFOPOOL](#) → [UNTERHALTUNG](#) → [VERANSTALTUNGEN](#)

SPIELE/083: 5. Darmstädter Game Days mit Familientag am Samstag, 30. Mai 2009

Technische Universität Darmstadt

Spielend schlauer und gesünder

5. Darmstädter Game Days mit Familientag am Samstag, 30. Mai

Darmstadt, 8.5.2009. Von Donnerstag, den 28. Mai, bis Samstag, den 30. Mai 2009, finden in Darmstadt zum fünften Mal wieder die GameDays statt. Unter dem Motto "Science Meets Business" werden die neuesten Trends aus Forschung und Industrie in den Serious Games-Anwendungsbereichen Bildung, Gesundheit und Sport in Form von Fachvorträgen und Demonstrationen präsentiert.

Die GameDays finden im Gebäude S3|20 der TU Darmstadt in der Rundeturmstraße 10 sowie im Fraunhofer IGD, Fraunhoferstraße 5, Darmstadt, statt. Veranstalter ist die TU Darmstadt zusammen mit Hessen-IT, dem GAME Bundesverband und weiteren Kooperationspartnern. Die GameDays werden an der TU Darmstadt am Fachgebiet Multimedia Kommunikation organisiert.

Das Programm umfasst am Donnerstag, den 28., und Freitag, den 29., Fachvorträge aus Forschung und Industrie und zahlreiche Best-Practice Demonstrationen. Zusätzlich erhalten am Freitag interessierte Schüler und Nachwuchstalente einen Einblick in die wirtschaftlich kontinuierlich florierende Games-Branche.

Die GameDays werden am Donnerstag um 10 Uhr mit Grußworten von TU-Präsident Prof. Dr. Hans Jürgen Prömel und Prof. Dr. Ralf Steinmetz vom Fachgebiet Multimedia Kommunikation eröffnet. Von 12 Uhr bis 12.30 Uhr findet eine Podiumsdiskussion zum Thema "Serious Games Quo vadis?" mit Vertretern aus der Wissenschaft, dem Gesundheitswesen und der Wirtschaft statt.

Am Samstag, den 30. Mai, findet wie in den Vorjahren ein Familientag als Tag der offenen Tür statt: Während Eltern erfahren dürfen, dass "nicht alle Spiele böse sind und dumm machen", sondern das Lernen und die Kommunikation fördern oder Anreize zur sportlichen Betätigung bieten können, können Kinder einen Blick hinter die Kulissen werfen oder selbst in die Rolle eines Game-Designers schlüpfen und in kürzester Zeit ein eigenes kleines Spiel entwickeln.

Weitere Informationen finden Sie unter
<http://www.innogames-forum.de/gamedays>

Kontaktdaten zum Absender der Pressemitteilung unter:
<http://idw-online.de/pages/de/institution17>

*

Quelle:
Informationsdienst Wissenschaft e. V. - idw - Pressemitteilung
Technische Universität Darmstadt, Jörg Feuck, 08.05.2009
WWW: <http://idw-online.de>
E-Mail: service@idw-online.de

veröffentlicht im Schattenblick zum 16. Mai 2009