

Investitionen in Ihre Zukunft



Europäische Union

Europäischer Fonds für regionale Entwicklung

## Mehr ernsthafte Spiele für Hessen

**Projekt zu Wissenschafts- und Technologietransfer soll „Serious Games“ in Hessen fördern**

**Serious Games sollen spielerisch die Gesundheit fördern oder Bildung vermitteln. Das Projekt *Wissenschafts- und Technologietransfer (WTT) Serious Games* will wissenschaftliche Expertise zu hochqualitativen Serious Games in die unternehmerische Praxis bringen. Das soll Hessen zum Serious-Games-Standort #1 in Deutschland machen.**

Serious Games sind Spiele, die nicht nur unterhalten, sondern auch spielerisch einen Beitrag zur Bildung oder Gesundheit leisten. Im Projekt *Wissenschafts- und Technologietransfer (WTT) Serious Games* wird an der TU Darmstadt in interdisziplinärer Forschungszusammenarbeit Wissen über die Charakteristik von hochqualitativen Serious Games gewonnen.



*Serious Games Balancespiel. Foto: Claus Völker*

Anschließend werden die Spiele erfasst und mittels Studien, Publikationen, Handlungsempfehlungen und Veranstaltungen an Spieleentwickler, IT-Dienstleister und Anwender transferiert. Gezielte Gründungsförderungsmaßnahmen sollen zusätzlich Nachwuchskräfte motivieren, sich mit ihren innovativen Ideen im Serious-Games-Markt zu engagieren.

Insgesamt soll innerhalb des Vorhabens der Games-Standort Hessen nachhaltig gestärkt und Hessen bundesweit als #1 im Serious-Games-Markt mit der TU Darmstadt als erste Anlaufstelle für Forschung und Lehre im Bereich Serious Games etabliert werden.

### Ein Gütesiegel für Serious Games

Die Auftaktveranstaltung von *WTT Serious Games* als erstmalige Präsentation für die Öffentlichkeit ist am Freitag, 14. Dezember, von 11:00 bis 13:00 Uhr. Hierzu sind hessische kleine und mittlere Unternehmen, aber auch Forschung, Industrie und die Öffentlichkeit herzlich eingeladen. Vertreter aus dem Hessischen Wirtschaftsministerium mit der Strategie "Digitales Hessen" und aus der Hessischen Games-Industrie sind vor Ort und unterstreichen das Potential des groß angelegten Projekts.

Anschließend wird Dr.-Ing. Stefan Göbel vom Fachgebiet Multimedia Kommunikation (KOM) als Koordinator das Vorhaben, dessen Motivation, Zielsetzung und Arbeitsschwerpunkte inhaltlich vorstellen. Prof. Regina Bruder wird über die Relevanz von interdisziplinärer Forschungszusammenarbeit, insbesondere auch die Kollaboration zwischen Technikern, Fachexperten und Game-

TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DARMSTADT

KOM



htcc

KIMK

Experten referieren und erste Überlegungen zu einem Gütesiegel für Serious Games skizzieren. Prof. Josef Wiemeyer wird zusammen mit einer Kollegin aus der Praxis, der Unternehmerin Anna Lisa Martin, Potentiale für spielerische Gesundheitsförderung aufzeigen. Im unmittelbaren Dialog zwischen Wissenschaft und Wirtschaft wird deutlich, worauf es ankommt, den unternehmerischen Nachwuchs zu fördern.

***Auftaktveranstaltung WTT Serious Games, Teilnahme kostenlos:***

Freitag, 14.12.2018 von 11:00 bis 13:00 Uhr

Rundeturmstr. 10, 64283 Darmstadt, Gebäude S3/20, Raum 18

***Den Link zur Veranstaltungsanmeldung finden Sie hier:***

<https://www.kom.tu-darmstadt.de/en/news-events/ceremonial-acts/auftaktveranstaltung-wtt-serious-games/#c6339>

***Direkter Kontakt:***

Dr.-Ing. Stefan Göbel

Rundeturmstr. 10, 64283 Darmstadt

Telefon: 06151 16 20390

E-Mail: stefan.goebel@kom.tu-darmstadt.de

<https://www.kom.tu-darmstadt.de>